



Spielanleitung Rechenfußball

Die Schülerinnen und Schüler werden in zwei Gruppen eingeteilt, Mannschaft A spielt gegen Mannschaft B. Zu Spielbeginn wird der Ball* auf den Anstoßpunkt gelegt. Nun stellt die Spielleiterin oder der Spielleiter eine Kopfrechenaufgabe. Die Mannschaft, die zuerst die richtige Antwort nennt, hat den Spielzug gewonnen: der Ball wandert eine Position weiter Richtung gegnerisches Tor (bei einer falschen Antwort wird der Ball eine Position näher an das eigene Tor gerückt). Schießt eine Mannschaft ein Tor, geht es mit Anstoß weiter. Die Mannschaft, die zuerst drei (fünf/zehn) Tore geschossen hat, gewinnt.

Das Spiel eignet sich sehr gut, um beispielsweise das Einmaleins zu festigen.

Hinweis: Natürlich ist es auch möglich, mehr als zwei Mannschaften einzuteilen und ein kleines Turnier zu „spielen“. Und selbstverständlich können auch Schülerinnen und Schüler als Spielleiter fungieren und sich die Aufgaben ausdenken.

*Entsprechende Ausschneidevorlagen finden Sie in den Arbeitsmaterialien für das Fach Kunst, zur Not tut es auch eine Münze.